|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Acordeón** | |
| **Título** | **Motores para videojuegos multiplataforma** | |
| **Texto descriptivo** | Algunos de los motores de videojuegos multiplataforma más populares incluyen: | |
| **Título** | **Texto** | **Imagen de referencia (opcional)** |
| Unity | Es ampliamente reconocido por su versatilidad y facilidad de uso. Permite a los desarrolladores crear juegos para múltiples plataformas, incluyendo Windows, macOS, Linux, iOS, Android, y consolas. <https://unity.com/es> | N/A |
| Unreal Engine | Desarrollado por Epic Games, es conocido por su potente renderizado gráfico y se utiliza en muchos juegos AAA. Es compatible con una variedad de plataformas. <https://www.unrealengine.com/es-ES> | N/A |
| GDevelop | Es un motor de juegos de código abierto, enfocado en ser fácil de usar para principiantes, y permite la creación de juegos sin necesidad de conocimientos de programación. Compatible con varias plataformas, incluyendo Windows, Linux y dispositivos móviles. <https://gdevelop.io/es-es> | N/A |
| O3DE (Open 3D Engine) | Un motor de juego de código abierto que se centra en la creación de mundos 3D y juegos inmersivos. Ofrece una amplia gama de herramientas y es compatible con múltiples plataformas. (<https://o3de.org/>) | N/A |
| GameMaker | Similar a GameMaker Studio, es una plataforma de desarrollo que destaca por su sencillez y eficacia, permitiendo la creación rápida de juegos para diversas plataformas. <https://gamemaker.io/es> | N/A |